

1. 공통 제작 가이드

배너 공통 가이드
• 플래시 파일의 제작은 모두 8.0 이상 버전에서 제작합니다.
• 소재 전달 시 원본파일(*.fla)과 (*.swf)파일 모두 함께 첨부하여야 합니다.
• 소재에 사용된 FONT 파일은 반드시 Break Apart (이미지로 전환)시켜서 제작해야 합니다.
• 소재에 배경이 없거나 흰색일 경우, 테두리 삽입(테두리 칼라 : #ededed) 해주셔야 합니다.
• Click URL은 소재에 넣지 말고, 전달 시 별도로 전달해 주십시오.
• CPU점유율은 50%이하로 제작해 주시기 바랍니다.
• 용량이 클 경우, 로드무비 가능하시며 총 3개까지 가능하십니다. (빅사이즈 소재 일 경우, 총 4개까지 가능)
• 로드무비 시, 클릭 버튼 및 로드경로는 1번파일에만 있어야 합니다.
• 광고상품의 사이즈와 용량을 준수해 주시기 바랍니다. 가이드를 준수하지 않은 배너에 대해서는 수정요청을 할 수 있습니다.
• 모든 파일은 아시아경제 서버에 올리는 것을 원칙으로 합니다.

파일명 가이드	클릭 함수 가이드	로드무비 경로	통파일 용량가이드	로드무비 용량 가이드
날짜_캠페인명[영문명_사이즈] (ex 120523_asiae_240240.swf)	<pre>on (release) { getURL(clickthru, "_blank"); }</pre>	http://adm.asiae.co.kr/oas/OasDefault/캠페인명/파일명.swf	100KB 이내	파일 당 50KB 이내

2. 일반배너 제작가이드

매체	지면	광고 상품	사이즈	파일 형식	클릭함수	통 파일 용량	로드무비 시 용량	기타 가이드
아시아경제	메인	상단 가로	345*135	swf / gif / jpg	<pre>on (release) { getURL(clickthru, "_blank"); }</pre>	100KB	50+50+50	CPU 점유율 : 50% 이하 태그인 태그 : X 사운드 삽입 시 Off를 Default
	ROS	스퀘어배너	300*250	swf / gif / jpg	<pre>on (release) { getURL(clickthru, "_blank"); }</pre>	100KB	50+50+50	CPU 점유율 : 50% 이하 태그인 태그 : X 사운드 삽입 시 : Off를 Default
	ROS	상단 가로	300*140					

3. 리치미디어 배너 제작가이드

매체	지면	광고 상품	사이즈	파일 형식	클릭함수	통 파일 용량	로드무비 시 용량	기타 가이드
----	----	-------	-----	-------	------	---------	-----------	--------

아시아경제	메인 / ROS	쉐이프팝업	600*160	swf	<p>* 전체 버튼 액션 on (release) { getURL(clickthru, "_blank"); }</p> <p>* Close 버튼 액션 on(release){ flash.external.ExternalInterface.call("closeclick"); }</p> <p>* 마지막 프레임 액션 flash.external.ExternalInterface.call("closeclick");</p>	100KB	50+50+50+50	<p>CPU 점유율 : 50% 이하 태그인 태그 : X</p> <p>length : 10초이내 Close 버튼 필수 1회 플레이를 Default 사운드 삽입 시 Off를 Default</p> <p>테두리 칼라 : #ededed (소재에 배경 없거나 흰색일 경우)</p> <p>사운드 삽입 시 : 사운드 on/off 버튼 필수</p>
	ROS	확장스퀘어 배너	300*250	swf	on(rollOver){ flash.external.ExternalInterface.call("over_sp"); } on(release){ getURL(clickthru, "_blank"); }	100KB	50+50+50	<p>CPU 점유율 : 50% 이하 태그인 태그 : X</p> <p>테두리 칼라 : #ededed (소재에 배경 없거나 흰색일 경우)</p> <p>※ 345*345 사이즈 length : 10초이내 Close 버튼 필수 (위치 : 좌측 하단에 위치) 1회 플레이를 Default 사운드 삽입 시 Off를 Default</p> <p>사운드 삽입 시 : 사운드 on/off 버튼 필수</p>
			345*345		<p>* 전체 버튼 액션 on (release) { getURL(clickthru, "_blank"); }</p> <p>* Close 버튼 액션 on(release){ flash.external.ExternalInterface.call("close_sp"); }</p> <p>* 마지막 프레임 액션 flash.external.ExternalInterface.call("close_sp");</p>	100KB	50+50+50+50	

